(学年) 第1学年、(教科・科目) 情報・情報 I

一斉学習

(単元) コンピュータでのデジタル表現

(本時のねらい)

- ・基数変換の計算方法について理解する。(知識・技能)
- ・2進数、10進数、16進数を用いて、目的に応じて適切に表現する。(思考・判断・表現)

(ICT活用方法)

前時及び本時の学習内容をスライドで提示・説明するとともに、演習問題を授業支援クラウドアプリで配布する。従来は説明を板書や口頭で行っていたが、ICTの活用により、時間を短縮することができ、生徒への個別指導に時間を割くことが可能となる。また、演習問題への取組状況をモニタリングし、支援が必要な生徒への対応を行う。

(本時の展開)

時間	学習活動	指導事項	ICT活用方法
導入	・前時の内容を確認す	・2進数・10進数の基数変	・前時の内容をスライ
5分	る。	換や2進数の加算・減算	ドにまとめ提示す
		について確認させる。	る。
	・本時の内容を知る。	・16 進数について学ぶこと	
		を知らせる。	
	・16 進数の考え方につ	・なぜ 16 進数が使用される	・スライドを提示しな
	いて理解する。	のかを説明し、2進数と	がら説明する。
		16 進数の関係について理	
		解させる。	
	・2進数と16進数の変	・計算方法を理解させる。	
展開	換について理解する。		
40分			
407	・演習問題を解く。	・各自で問題を解かせる。	・授業支援クラウドア
			プリでワークシート
			を配布する。
			・スライドで解法を確
			認しながら答え合わ
			せをする。
まとめ	・次時の予告を聞く。	・文字の表現方法について	
5分		学ぶことを知らせる。	

210 情_情報 I_5_301 一斉_コンピュータでのデジタル表現

(授業の様子)





答え合わせ 1 0 1 1 1 1 1 8 + 0 + 2 + 0 8 + 0 + 2 + 1 = (10)₁₆ (AB)₁₆ (AB)₁₆

計算方法を知る

演習問題を解く

答え合わせ用スライド

(生徒の反応と課題、改善を要する点)

演習の答え合わせにスライドのアニメーション効果を用いたことで、生徒は興味を持って確認することができた。一方で、事前の2進数・10進数の基数変換の理解が不十分なため、なかなか演習を進めることができない生徒がいたため、事前の復習に充てる時間を確保する必要がある。